Recursión:

Según la RAE:

Volver una cosa al sitio de donde salió.

* Subprogramas Recurrentes:

Se invocan a sí mismos.

* Estructuras Recurrentes:

Están definidas en función de sí mismas.

Ejemplo:

void prog(int prof){ void prog(int prof){

if(!condición)  if(!condición)

prog(prof+1); prog(prof+1);

… …

} }

Paso Base:

0 es Natural

Paso Inductivo

Si N es natural entonces n+1 es Natural

Factorial:

0! = 1;

n! = n(n-1)!;

Int fac(int n){

if(n==0)

return 1;

eles

return n \* fact(n-1);

}

argv[0]=”./programa”

argv[1]=”<operacion(mult,suma,fact)>”

argv[2]=”numero 1”

argv[3]=”numero 2”

ejemplo: ./programa mult 9 9

9 x 9 = 81